Контрольные вопросы 5

1. Методы класса std::string:

push\_back() - добавление символа в конец строки  
append() - добавление одновременно нескольких символов или другую строку в конец строки  
pop\_back() - удаление последнего символа  
front() - возвращает первый символ строки

back() - возвращает последний символ строки  
find() - возвращает адрес данного элемента, если такой есть в строке  
replace() - заменяет данный элемент (и, возможно, несколько после него)

insert() - вставляет несколько символов или другую строку в данное место строки

size() - возвращает длину строки

c\_str() - возвращает указатель на строку в виде char\*

2. Семантика перемещения - способы перемещения данных между объектами, которые применяются для избежания копирования данных. Для реализации семантики перемещения пможет применяться функция std::move(), которая присваивает значение старого объекта новому объекту, а старый объект очищает.

3, 4. Библиотека filesystem позволяет работать с файлами и каталогами.

file\_out(filename) - осуществляет запись в файл

file\_in(filename) - осуществляет чтение из файла

filesystem::path - класс, который используется для хранения имени файла и пути в файловой системе.

5. Зайти в каждый элемент вектора можно с помощью цикла for, где в качестве итераторов используются сами элементы.

for (auto& i : v) {}

6. std::to\_string(x) - преобразования чисела в строку

std::atoi() - преобразования строки в int

std::atof() - преобразование строки во float

std::toupper() - перевод символов в верхний регистр

std::tolower() - перевод символов в нижний регистр